

## KIT ATELIER D'INNOVATION

# SENSIBILISATION A L'INNOVATION ET LA CRÉATIVITÉ

Les ateliers d'innovation sont des séances de travail collaboratif réunissant des étudiants et des tuteurs, visant à sensibiliser les étudiants au processus d'émergence de créativité et d'innovation. Ils reposent sur une méthodologie d'apprentissage par l'action et sont destinés à stimuler l'émergence de propositions créatives et innovantes par les étudiants, le tout dans un parcours guidé par des tuteurs.



### Pour qui ?

Pour tous : étudiants, lycéens, équipes pédagogiques, personnels...

### Ressource

Le kit d'animation est proposé « clé en main » sous la forme d'un parcours guidé d'émergence de l'idée et de stimulation de la créativité. Chaque idée/projet se construit en suivant un chemin balisé et enrichi par des petits didacticiels expliquant les notions fondamentales de l'émergence de l'innovation.

### Objectifs d'apprentissage :

- Découvrir l'entrepreneuriat et expérimenter des méthodes de créativité et d'émergence de l'innovation sur des thématiques concrètes ;
- Prendre conscience du rôle des compétences transversales et les mobiliser ;
- Découvrir des postures favorables à la créativité et à l'émergence de l'innovation ;
- Développer des compétences entrepreneuriales et transversales (soft skills).

Ce kit, conçu par PEPITE-BFC, est adaptable selon les thématiques choisies pour l'atelier d'innovation et aborde les notions de persona, de bénéfices fonctionnels, de conception de proposition de valeur orientée utilisateur, de modèle d'affaire et de pitch. Il est possible d'utiliser le kit sur Klaxoon ou en mode classique selon les préférences de l'enseignant et/ou du formateur. Les compétences développées peuvent être reconnues et valorisées par des *open badges*.

### Rôle de l'enseignant / de l'équipe pédagogique

- S'approprier le kit de formation.
- Identifier la disponibilité des étudiants à mobiliser.
- Organiser les temps d'atelier.
- Coanimer les séquences de formation.

### Moyens à mobiliser

**Ressources humaines** : un ou plusieurs formateurs pour coanimer l'atelier. Une première animation pourra être envisagée avec PEPITE ou l'ATP-BFC

**Temps** : le kit peut être déployé sur des formats de **4h** ou **d'une journée** en fonction des objectifs de l'atelier.

**Coût** : l'accès au kit est gratuit. L'utilisation de la plateforme Klaxoon est payante, mais peut être gratuite durant une période d'essai de 3 mois.

**Matériel** : ordinateurs avec connexion internet.

En partenariat avec :